

Design Thinking

油井毅先生, 博士(技術・革新的経営)

愛知学院大学経営学部 経営学科 講師/スターインベンション株式会社 代表取締役)



第1セッション：2022年**2**月**17**日（木）10：00-17：00

第2セッション：2022年**3**月**14**日（月）14：00-17：00

場所：小金井キャンパス BASE棟2階リーディング室

※コロナの感染拡大状況によってオンラインになる可能性有り

- デザイン思考を学ぶことで、研究においてもまずアイデアを出してみる、社会や研究成果などのユーザーの視点から各自の研究を考えるなどの手法を身につけることができます。
- また、各自のアイデアをどのように伝えるのかなどの実践を通して、チームとしてのアイデア創出や研究力強化などにつなげます。

概要/Outline

デザイン思考の学びのステップ

- **共感 (Empathize)** : 社会が本当に求めているものは何かを見つけ出していく。
- **定義 (Define)** : 「共感」をヒントに、社会のニーズを定義する。本当は何を実現したいのか、潜在的な課題は何なのかを深掘り、抽出していく。
- **概念化 (Ideate)** : 定義をもとに、ブレインストーミングなどから、解決するアイデアやアプローチ手法を探る。
- **試作 (Prototype)** : アイデアが固まったところで、試作品を作る。まずは一度形にしてみる。
- **テスト (Test)** : 社会やユーザーに対してテストを繰り返し、フィードバックされた意見を参考にブラッシュアップを図る。



Design Thinking Workshop

Dr. Tsuyoshi Aburai, Ph.D., (Technology and Innovative Management)

(Lecturer, Department of Business Administration, School of Business Administration, Aichi Gakuin University /
President, Star Invention Co.



February 17, 2022 10:00-17:00

March 14, 2022 14:00-17:00

Venue: Leading room, BASE, Koganei Campus

- By learning design thinking, students will be able to acquire methods such as trying to come up with ideas for research, and thinking about their own research from the perspective of users such as society and research results.
- In addition, by practicing how to communicate your ideas, you will be able to create ideas as a team and strengthen your research skills.

概要/Outline

Learning Steps of Design Thinking

Empathize: Find out what society really needs.

Define: Using empathy as a clue, define the needs of society. Dig deep and extract what you really want to achieve and what the potential issues are.

Ideate: Based on the definition, brainstorm ideas and approaches to solve the problem.

Prototype: Once the idea is solidified, make a prototype. The first step is to give it a try.

Test: Repeat the test with society and users and brush up the idea based on the feedback.

